

## 2024학년도 2학기

### 「메이저러너」 프로그램 시행 공고

교육혁신본부 학생중심교육센터에서는 학생 중심의 비교과프로그램 활동을 통해 유대관계를 강화하고 공동체 의식을 함양할 수 있도록 지원하기 위해 2024학년도 2학기 「메이저러너」 프로그램을 시행하고자 합니다.

2024. 8.  
교육혁신본부장

#### 1 운영 개요

- 사업명: 2024학년도 2학기 「메이저러너」 프로그램
- 운영대상: 2024학년도 2학기 재학 중인 강원대학교 학생(춘천·삼척·도계캠퍼스)
- 신청기간: 2024. 8. 26.(월) ~ 9. 10.(화)
- 활동기간: 2024. 9. 13.(금) ~ 2025. 1. 17.(금)
- 지원규모: 3개 유형, 총 110팀(캠퍼스 통합)
- 지원사항
  - 활동 및 우수지원금
  - 비교과 마일리지 4점 부여
  - 리더십 캠프 [학습 도마뱀] 지원시, 우선 순위 선발
  - KNU Honors day 참여

## 2 세부 운영 내용

### 1 유형별 내용

구분	전공학습공동체*	신입·재입학생 공동체	전과·편입학생 공동체
목적	학과(본전공 및 부·복수전공)단위의 전공학습 공동체로 전공 학습의 심화를 위한 공동체	전공(학과)에 대한 흥미를 높이기 위해 재학생과 신입·재입학생으로 구성된 학습공동체	대학생활 적응력 증진을 위해 재학생과 전과·편입학생으로 구성된 학습공동체
인원	5명 이상 ~ 7명 이하** - 동일 전공 및 부·복수전공 학과(부)생 및 대학원생	3명 이상 ~ 7명 이하 - 24학년 신입·재입학생 인원 반 이상	3명 이상 ~ 7명 이하 - 24학년 전과·편입학생 우선선발 - 23, 24학년도 전과·편입학생 지원 가능
선발 규모	70팀	30팀	10팀
활동지원금	600,000원	600,000원	600,000원
우수활동 지원금	200,000원 (10팀 내외)	200,000원 (3팀 내외)	200,000원 (2팀 내외)
유의사항	<p>* ‘부·복수전공공동체’를 전공학습공동체에 포함하여 60팀에서 70팀으로 확대</p> <p>** 7명 이하 : 메이저러너 불만족 사항 중 많은 인원이 한 번에 모여서 활동하는 것이 가장 힘들다는 만족도조사 및 모니터링 결과 반영</p> <p>(지원금)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 지원금은 팀장 계좌로 지급되며, 지원금 사용 서약서(붙임) 내용 엄수</li><li>- 지원금은 프로그램 취지에 맞는 목적에 한해 팀 구성원만을 위해 사용</li><li>- 활동 일지 및 최종보고서 평정 후, 300,000원씩 분할지급(2회)</li><li>- 활동내용에 따른 과제 제출 시 지원금 지급(무성의한 경우 지급하지 않을 수 있음)</li><li>- 운영 기간 2024년 9월~2025년 1월까지 팀장 학적 상태가 ‘재학’인 경우에만 지원금 지급 가능 (휴학, 졸업유예 시 지원금 지급 불가)</li><li>- 지도교수 피드백 2회 미만 시 탈락으로 간주하여 지원금 지급 불가</li></ul> <p>(보고서)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 학기별 최소 5회 이상의 공동체 활동 진행 후, 활동일지 작성 (활동 일지는 매회기 작성하되 1차, 2차, 2차 총 3회 제출)</li><li>- 최종보고서는 3차 활동일지 평정이 완료되어 개별 연락받은 팀만 작성(총 1회)</li><li>- 지도교수 피드백 2회 제출(활동일지 제출 시)</li></ul>		

2 지원자격 및 요건

구분	세부 내용
지도교수	① 2024학년도 2학기 재직 전임교원(강사, 겸임교수, 연구년 교수 등 불가) (팀별 지도교수 1명, 1인 지도교수가 다수의 팀 지도 가능) ② 지도팀 당 2회 이상 직접 참여 지도가 가능한 교원(최소 참여 시간 기준 없음) ※ ①, ② 사항 모두 해당 ③ 유의사항 - 지도교수 피드백 2회 이상, 지도팀 수료 시 학습프로그램 지도 관련 교연비 및 업적평가 학생지도 영역 반영 - 교연비 및 업적평가의 타 영역(중앙동아리 등)과 실적 중복 시 '학습프로그램지도' 영역에 실적 반영 불가
팀장	① 직전학기 학점평균 3.5(B+)이상의 재학생(2학기 이상 수료) ② 학과(부) 지도교수로부터 팀장으로 추천받은 학부생 또는 대학원생 ※ ①, ② 사항 모두 해당 ③ 유의사항 - 본 프로그램 및 챌린지러너에 참여하는 팀장은 단 1개 팀의 팀장으로만 지원 및 활동 가능 - 팀장은 다른 공동체의 팀원으로 활동이 가능하나, 유형이 달라야하며 동일한 활동을 하는 타 공동체의 팀원으로 참여 불가 예) 신입·재입학생 공동체 팀장이 전공학습 공동체 팀원으로 참여가 가능하나 동일한 활동을 하는 팀에는 참여 불가
팀원	① 조건 - 전공학습공동체 : 동일 전공 및 부·복수전공 학과(부)생 및 대학원생으로 구성 - 신입·재입학, 전과·편입학생 공동체 : 동일 전공 학과(부)생 및 대학원생으로 구성 ② 유의사항 - 공동체 활동에 팀원으로 중복으로 참여가 가능하나, 유형이 달라야함 - 동일한 활동을 하는 타 공동체의 팀원으로 참여 불가 - 대학원생으로만 팀을 구성할 수 없음(반드시 학부생이 포함된 팀으로 구성)

3 신청 및 선발

1 신청방법

- 신청방법: 교육혁신본부 홈페이지를 통한 신청 접수  
- 홈페이지(<https://itl.kangwon.ac.kr/>) → 학생중심교육센터 → 공동체형 프로그램 → [메이저러너]
- 신청기간: 2024. 8. 26.(월) ~ 9. 10.(화) 24시까지
- 제출서류: 공고문의 [붙임2] '신청서 [붙임1~4]'
- 신청 유의사항
  - 홈페이지 신청 접수는 반드시 팀장이 신청
  - 서명은 반드시 자필서명 또는 자필서명 이미지 삽입 가능
  - 자격증 취득, 공무원 시험 및 취업 준비 등과 같은 내용은 신청 불가
  - 파일 누락, 제공된 양식 외 타양식 사용, 학번 및 성명 부정확 기입이나 누락 시 서류 미접수로 간주
  - 신청팀에 따라 선발 규모는 변경될 수 있음
  - 신청 미달 되는 유형의 경우, 다른 유형에 추가 선발 가능
  - 비정상 신청 접수 시 선발 이후라도 취소될 수 있음

2 심사 및 선발

- 심사위원: 교육혁신본부 내 위원
- 선발공고: 교육혁신본부 홈페이지 공고 및 개별 안내
- 심사방법
  - 2024학년도 하계 도파밍 리더십 캠프에 참여한 학생이 팀장으로 신청한 팀은 심사점수의 10% 가산점 부여
  - 교육혁신본부 내, 심사 기준에 따라 평정
  - 평정 결과 점수 상 순위자 선발
  - 평정 점수는 비공개

## 4 일정

신청	신청서 제출 8. 26.(월) ~ 9. 10.(화) 희망 팀	→	선발 평가 9. 11.(수) ~ 9. 13.(금)	→	선발공고 9. 13.(금) 홈페이지	→	이루리 등록 9. 13.(금) 개별 안내
활동	오리엔테이션 9. 25.(수) ~ 26.(목) 각 캠퍼스	→	1차 제출 9. 23.(월) ~ 10. 20.(일) 이루리	→	1차 이수 평정 10. 21.(월) ~ 10. 23.(수)	→	1차 지원금 지급 ~ 11. 1.(금)
							2차 제출 10. 23.(수) ~ 11. 24.(일) 이루리
	2차 이수 평정 11. 25.(월) ~ 11. 27.(수)	→	3차 제출 11. 27.(수) ~ 12. 11.(수) 이루리	→	3차 이수 평정 12. 12.(목) ~ 12. 13.(금)	→	4차(최종) 제출 12. 13.(금) ~ 12. 29.(일)
							최종 평가 12. 30.(월) ~ 25' 1. 3.(금)
결과	우수팀 공고 1. 3.(금) 이루리	→	만족도조사 1. 3.(금) ~ 1. 14.(금)	→	2차 지원금 지급 ~ 1. 14.(금)	→	성과 발표회 25' 2월 중 개별 안내

## 5 신청 유의사항

- 홈페이지 신청 접수는 반드시 **팀장이 신청**
- **파일 1개라도 누락 시, 서류 미접수로 간주하여 심사 진행 불가**
- 제공된 양식 외 **기존 양식을 사용할 경우, 서류 미접수로 간주하여 심사 진행 불가**
- **누락 된 부분이 발견 시, 심사 진행 불가**
- **자격증 취득, 공무원 시험 및 취업 준비 등의 내용 발견 시, 심사 진행 불가**
- 서명은 반드시 자필서명 또는 자필서명 이미지 삽입 가능
- 서류 누락, 타 유형 신청 등 비정상 신청 접수 시 선발 이후라도 취소될 수 있음

## 6 활동 및 성과평가

### 1 활동

구분	세부내용
활동 일지	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 학기별 최소 5회(필수) 공동체 활동 진행 후, 활동 일지 작성</li> <li>▶ 활동 일지는 매회기 작성하되 총 3차 제출 (1차 제출 서류) 1, 2회 활동일지 + 지도교수 피드백 (2차 제출 서류) 3, 4회 활동일지 + 지도교수 피드백 (3차 제출 서류) 5회 활동일지</li> </ul>
활동 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 팀장이 제출하나, 모든 팀원이 함께 적극적으로 활동해야 함</li> <li>▶ 온·오프라인 공동체 활동 진행가능하나, <b>5회 중 3회는 오프라인(대면)으로 진행</b></li> <li>▶ 온라인 활동 시 공유된 화면 캡처 및 개별 활동사진 등 증빙자료 첨부</li> </ul>
최종 보고서	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 최종 보고서는 활동 일지 이수 평정 후, 선발된 팀만 작성(총 1회)</li> <li>▶ 메이저러너 참여 과정, 참여 후 느낀 점 등의 내용으로 작성</li> </ul>
유의 사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 활동내용에 따른 과제 제출 시 지원금 지급(무성의한 경우 지급하지 않을 수 있음)</li> <li>▶ 질관리를 위하여 활동 일지 제출 때마다 이수 평정 진행</li> </ul>

### 2 성과 평가

- 평가대상: 필수 활동 이행 및 과제 제출 완료 팀
- 평가위원: 교육혁신본부 내 위원
- 과제별 점수

신청(10점)	활동(70점)			최종(20점)	총 100점
신청서 점수 환산	1차 제출(25점) ① 활동일지-20점 ② 피드백 -5점	2차 제출(25점) ① 활동일지-20점 ② 피드백 -5점	3차 제출(20점) 활동일지-20점	최종보고서	

※ 신청서 점수 50점을 10점으로 환산하여 최종 점수에 적용

※ 기한 외 제출 시 1회 권고하나, 그 이후는 미제출로 간주

※ 분량 미달, 제공된 양식 미사용 등 무성의 제출 시 미제출로 간주하여 평가 불가

□ 평가기준

○ 활동보고서 및 교수자피드백 : 평가 항목별 정량 및 정성 평가

구분	심사기준	세부내용	배점
활동일지	[목적부합성]	작성된 내용이 활동 목표 및 방향과 부합하는가	10점
	[구체성]	내용이 구체적으로 작성되었는가	10점
교수자피드백	작성된 내용이	활동 목표 및 방향과 부합하는가	5점
합 계			25점

○ 최종 보고서 : 평가 항목별 정량 및 정성 평가

구분	심사기준	세부내용	배점
최종 보고서	[목적부합성]	지원한 공동체(유형)의 목적에 부합하여 적합하게 작성되었는가	4점
	[구체성]	목표 및 내용이 구체적으로 작성되었는가	4점
	[지속가능성]	공동체의 지속 확대 가능성이 있는가	4점
	[통일성]	신청서, 활동일지, 최종보고서가 통일성을 가지고 있는가	4점
	[참여도]	팀원이 모두 참여하여 작성하였는가	4점
합 계			20점

□ 활동 및 평가 점수에 따라 우수팀 선정(선발 팀 수의 10% 내외)

□ 선정공고: 교육혁신본부 홈페이지 공고

※ 문의: 교육혁신본부 학생중심교육센터(033-570-6451)

[붙임]

1. 신청서 [붙임1] 지원서

[붙임2] 지도교수지도계획서

[붙임3] 운영안내 및 정보활용동의서

[붙임4] 지원금사용서약서

2. 참고용 [붙임5] 활동일지 1~5차

[붙임6] 지도교수피드백면담지

[붙임7] 최종보고서